

# FEUILLE DE PERSONNAGE

| Caractéristiques (1d20) |  |
|-------------------------|--|
| Apparence               |  |
| Force                   |  |
| Constitution            |  |
| Dextérité               |  |
| Volonté                 |  |
| Charisme                |  |
| Equilibre psy           |  |
| Intelligence            |  |
| Don                     |  |
| Chance                  |  |

**Points de vie ((Force+Const)/2) :**

**Métier exercé :**

**COMPETENCES :**

| Universelles  |  |
|---|--|
| Art ou artisanat (5+dextérité+nombre de pts alloués)  |  |
| Athlétisme (15+force+nombre de pts alloués)           |  |
| Bricolage (10+dextérité+nombre de pts alloués)        |  |
| Cascade (10+dextérité+nombre de pts alloués)          |  |
| Chercher (20+intelligence+nombre de pts alloués)      |  |
| Culture gén. (20+intelligence+nombre de pts alloués)  |  |
| Commerce (20+volonté+nombre de pts alloués)           |  |
| Conn. de la rue (10+charisme+nombre de pts alloués)   |  |
| Déguisement (10+apparence+nombre de pts alloués))     |  |
| Discrétion (15+intelligence+nombre de pts alloués)    |  |
| Droit et usages (10+intell+nombre de pts alloués)     |  |
| Art ou artisanat (5+dextérité+nombre de pts alloués)  |  |
| Equitation (10+charisme+nombre de pts alloués)        |  |
| Esquiver (25+dextérité+nombre de pts alloués)         |  |
| Langue natale (80+nombre de pts alloués)              |  |
| Langue étrangère (intelligence+nombre de pts alloués) |  |
| Navigation (intelligence+nombre de pts alloués)       |  |
| Orientation (15+chance+nombre de pts alloués)         |  |
| Persuasion (5+vol.+char.+nombre de pts alloués)       |  |
| Sagacité (5+intelligence+nombre de pts alloués)       |  |
| Secourisme (10+intell+eq psy+nombre de pts alloués)   |  |
| Survie (10+volonté+nombre de pts alloués)             |  |
| Vigilance (10+chance+nombre de pts alloués)           |  |

**COMPETENCES (SUITE)**

| <b>Contemporaines</b>                                  |  |
|--|--|
| Bibliothèque (25+nombre de pts alloués)                |  |
| Comptabilité (intelligence/2+nombre de pts alloués)    |  |
| Conduire (10+intelligence+nombre de pts alloués)       |  |
| Hist-Géo (10+nombre de pts alloués)                    |  |
| Informatique (20+nombre de pts alloués)                |  |
| Médecine (Intelligence/2+nombre de pts alloués)        |  |
| Paranormal (10+donx4+nombre de pts alloués)            |  |
| Piloter (intelligence/2+nombre de pts alloués)         |  |
| Plongée (nombre de pts alloués)                        |  |
| Renseignements (10+intelligence+nombre de pts alloués) |  |
| Sabotage (5+nombre de pts alloués)                     |  |
| Sciences appliquées (nombre de pts alloués)            |  |
| Science pure (nombre de pts alloués)                   |  |
| Sciences sociales (nombre de pts alloués)              |  |
| Serrurerie (5+dextérité+nombre de pts alloués)         |  |

| <b>Médiévales</b>                                       |  |
|---|--|
| Alchimie (nombre de pts alloués)                        |  |
| Art de la guerre (intelligence/2+nombre de pts alloués) |  |
| Conduite d'attelage (5+volonté+nombre de pts alloués)   |  |
| Connaissance de la nature (10+nombre de pts alloués)    |  |
| Conn. des peuples (10+intell+nombre de pts alloués)     |  |
| Conn des religions (10+intell+nombre de pts alloués)    |  |
| Dressage (5+volonté+nombre de pts alloués)              |  |
| Héraldique (intelligence+nombre de pts alloués)         |  |
| Légendes (intelligence/2+nombre de pts alloués)         |  |
| Lire et écrire (nombre de pts alloués)                  |  |
| Potions et herbes (10+nombre de pts alloués)            |  |